

UN JEU DE FREEMEN GAMES

FREEMEN

Une ville qui continue sans toi.

Simulation sociale persistante pour PC

Freemen Games, exploité par Freemen Solutions inc.

LA PROMESSE

Une vie à construire dans Valmorne

Habiter. Travailler.
Créer des liens.
Assumer ses décisions.

Une vie civile reste viable.
Aucune classe morale imposée.



L'envie de revenir

PREMIÈRE VISITE

S'installer, rencontrer quelqu'un,
engager une démarche.

PENDANT L'ABSENCE

Les routines autorisées avancent.
Les choix majeurs restent au joueur.

AU RETOUR

Voir ce qui a changé, comprendre pourquoi,
puis choisir la suite.

Des conséquences qui persistent

Un seul personnage.
Un même état du monde.

TABLE pour organiser sa vie.
SCENE pour habiter les lieux.

L'assistant explique les faits.
Les règles du jeu les déterminent.



Visuel de lieu, pas capture du jeu

Un secteur vivant, deux sessions complètes

La verticale existante comme point d'appui

Carte, découverte d'un lieu, rue, activité, retour.
Puis une absence et une reprise traçables.

Cible proposée : un logement, un commerce,
une activité et une démarche de vie courante.

Une base réelle, une expérience à consolider

DÉJÀ DOCUMENTÉ

Application web et carte.
Persistance, travail et économie.
Projections Aujourd'hui.

À VALIDER DE BOUT EN BOUT

Cohérence spatiale des scènes.
Parcours, qualité et performances.
Retour de vie et journal unifié.

Prochaine étape : un parcours complet.

Le jeu, les villes, puis les services optionnels

Offre envisagée	Contenu
Jeu de base	Vie dans Valmorne, ouverture progressive
Pack de ville	Une autre ville avec contenu jouable
Abonnement FREEMEN	Compagnon et aide avancée par l'IA du jeu
Buckmen	Créations admissibles à la demande

Le jeu de base ne dépend pas de l'abonnement FREEMEN.

Unity pour le client, le monde reste persistant

Conserver les données et règles réutilisables.
Porter un parcours borné dans Unity.
Garder une seule vérité pour le monde.

La migration est un chantier à mener.
Elle n'est pas présentée comme déjà réalisée.

La 3D suit la vie du monde

**Un bâtiment existe d'abord dans le monde.
Il peut ensuite gagner une représentation 3D.**

Le joueur demande une création admissible.
Le pipeline vérifie sa qualité et sa cohérence.
Le même bâtiment devient visible dans Unity.

Des crédits de création, des règles claires

API et génération, reprises, intégration.
Validation, stockage, diffusion et support.

Prix affiché avant confirmation.
Échec définitif : crédits rendus.
Pas d'illimité, pas de conversion en argent.

Aujourd'hui, je suis seul

Nicolas

Direction du jeu et de l'entreprise

Quatre recrutements progressifs proposés :
Unity, backend, art technique, game design.

Des responsabilités réparties

M1 Développement Unity senior

Client PC, parcours jouable et intégration.

M3 / M4 Art technique, puis renfort backend

Scènes et 3D, API, permissions et persistance.

M7 Game design et narration

Deuxième session, situations et compréhension.

Une feuille de route sur douze mois

M1 à M3

Fiabiliser le socle

Audit de portage, premier parcours Unity, mesures.

M4 à M6

Relier les deux sessions

Unity et serveur reliés, retour de vie, pilote 3D borné.

M7 à M9

Tester avec des joueurs

30 participants invités, après validation interne.

M10 à M12

Décider de la suite

Rétention, coûts mesurés, plan de production et lancement.

Des preuves avant l'ouverture

FIABILITÉ

20 parcours complets consécutifs
sans blocage ni double écriture économique.

COMPRÉHENSION

30 testeurs invités, dont au moins 21 capables
d'expliquer une conséquence au retour.

INTÉRÊT ET COÛTS

Mesurer les retours à J7 et J30, les motifs
d'abandon et le coût réel par joueur actif.

Un studio, deux jeux



TARTARIA

Stratégie globale et zones locales vivantes.

Présenté au MIGS 2026.

Un jeu premium pour PC, prévu sur Steam.



FREEMEN

Une simulation sociale persistante à Valmorne, ville française contemporaine.

« La vie urbaine, vos choix, leur impact. »

FREEMEN GAMES, CONTACT

Parlons-en.

Freemen Solutions inc. (Freemen Games)
Une raison de revenir dans Valmorne.

<https://freemen-games.com>

contact@freemen-games.com