



TARTARIA

Une civilisation à bâtir.
Un monde vivant à jouer.

Stratégie globale et zones locales vivantes

Jeu de stratégie premium pour PC, prévu sur Steam

Freemen Games, exploité par Freemen Solutions inc.

L'UNIVERS

Une civilisation vivante, avant son effacement

**Vous vivez à Tartaria
au temps des Valdaryn.**

Une fantasy d'histoire alternative.
Des villes monumentales et habitées.
Un monde de laiton et de vapeur.

Illustration de l'univers. Le joueur prend part au présent vivant de Tartaria.



LE JEU

La stratégie du monde. La vie de la ville.



ATLAS



VILLE, AUBE



VILLE, MATIN

Une première mission complète et rejouable

Une mission guidée à Saint-Pétersbourg

Ouvrez une mine, puis allumez la centrale à charbon. La ville s'illumine et s'anime.

L'Oracle guide le joueur. Passez à l'Atlas, un colon fonde une seconde ville, et la mission s'achève. Rejouable, avec sauvegarde et rechargement.

Un prototype jouable existe

DÉJÀ FONCTIONNEL

Ville vitrine de Saint-Pétersbourg, jouable dans Unity,
60 images par seconde mesurées sur une RTX 3070
Quête guidée de l'Oracle : mine, centrale
Atlas du monde avec villes connues
Mode hors ligne
Film d'ouverture de 150 secondes en FR, EN et ES
Pipeline interne pour les images et les ressources 3D

À CONSOLIDER

La boucle complète, de bout en bout.
La version Windows.
Des tests externes.

La tranche verticale peaufinée est le prochain jalon.

Comment un seul fondateur a bâti un monde, et comment quatre le feront grandir

369

entrées de catalogue en 14 types

342

entrées avec image finalisée (93 %)

63

modèles 3D prêts pour le jeu

19

services spécialisés dans la pile technique



Un seul fondateur a bâti la chaîne. Quatre personnes peuvent faire grandir le monde.

Dirigé par des humains : chaque ressource est approuvée avant d'entrer dans le jeu. Le contenu généré par IA sera signalé sur Steam.

**30 ans en département artistique, cinéma et vidéo.
Aujourd'hui, je bâtis des mondes.**

Nicolas

Fondateur de Freeman Games

De technicien de décors à directeur artistique en publicité : 30 ans de production cinéma et vidéo, tous les rôles du département artistique.

Des équipes, des budgets et des échéances serrées, où tout peut changer la veille du tournage.

Formé comme programmeur-analyste au début des années 1990.

J'ai quitté le cinéma en 2020 pour bâtir ma propre entreprise. Les jeux sont l'endroit où mes deux univers se rejoignent.

Aujourd'hui, je travaille seul.

La prochaine étape est une première équipe de studio.



Un jeu de stratégie premium pour les joueurs PC

Premium, pour PC

Stratégie globale et zones locales vivantes

Steam : Windows et Linux d'abord, Mac ensuite.

Français, anglais et espagnol.

Packs de contenu payants, livrés dans les mois qui suivent le lancement.

L'Oracle guide chaque joueur, y compris hors ligne.

Un abonnement Tartaria débloquent son mode propulsé par l'IA :

parlez-lui, demandez-lui n'importe quoi,

obtenez des conseils stratégiques, avec une qualité que nous maîtrisons.

Quatre personnes au cœur de la production

Nicolas

Direction du jeu
et de l'entreprise

Aujourd'hui

M1 à M12

Développement

Gameplay Unity
et intégration

À recruter

M1 à M12

Art 3D technique

Ressources, rendu
et optimisation

À recruter

M3 à M12

Marketing

Marketing et
gestion de communauté

À recruter

M7 à M12

Une feuille de route sur douze mois

M1 à M3

Recruter et stabiliser

Version identifiable, périmètre et suivi de production.

M4 à M6

Assembler la mission

Parcours jouable, contenu représentatif, premiers tests.

M7 à M9

Tester et présenter

Tests externes, corrections, vidéo de gameplay.

M10 à M12

Préparer la suite

Tranche verticale testée, revue commerciale et plan de production.

Des livrables vérifiables

Technique

20 parties consécutives sans blocage, avec sauvegarde et rechargement.

Expérience du joueur

30 testeurs externes. Au moins 21 terminent la mission sans aide.

Mise en marché

Une page et une vidéo représentatives.
Des données d'intérêt réellement mesurées.

Un studio, deux jeux



TARTARIA

Stratégie globale et zones locales vivantes.

Présenté au MIGS 2026.

Un jeu premium pour PC, prévu sur Steam.



FREEMEN

Une simulation sociale persistante à Valmorne, ville française contemporaine.

« La vie urbaine, vos choix, leur impact. »

FREEMEN GAMES, CONTACT

Parlons-en.

Freemen Solutions inc. (Freemen Games)
Un jeu PC premium, prévu sur Steam.

<https://freemen-games.com>

<https://tartaria-game.com>

contact@freemen-games.com